



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE  
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO, CULTURA, ESPORTES E DIVERSIDADE  
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS  
III JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES DO IFF – JICS IFF - 2022

**REGULAMENTO ESPECÍFICO – TÊNIS DE MESA**  
**JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES**  
**2022**

CAMPOS DOS GOYTACAZES, RJ

## CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**Art. 1º** A competição do Tênis de Mesa será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e a Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**Art. 2º** Serão disputadas as categorias individual feminina e masculina.

**Art. 3º** O número de inscrições por campus é ilimitado.

## CAPÍTULO II – DOS JOGOS

**Art. 4º** Todos os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada.

**§1.** Vencerá o set, o atleta que marcar 11 pontos primeiro, a não ser que ambos atinjam 10 pontos, sendo então necessário marcar 2 (dois) a mais que o adversário.

**Art. 5º** A competição será disputada pelo sistema de eliminatória simples. O chaveamento dos participantes do torneio será definido em congresso técnico mediante sorteio aleatório.

**Art. 6º** Um atleta pode solicitar 01 (um) tempo-técnico com período de 01 (um) minuto durante um jogo.

**Art. 7º** Os atletas deverão comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizados. Para ter condição de participação, antes do início do jogo.

**Art. 8º** O jogo poderá iniciar antes do horário marcado na tabela de jogos desde que os dois atletas estejam prontos no local da competição.

**Art. 9º** Em caso do não comparecimento de um atleta dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 5 minutos será declarado ausente, aplicando-se o W.O. em

favor do atleta presente, o qual será declarado vencedor pelo placar de 02x00 (11x00/11x00). Caso nenhum dos dois atletas se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambos.

**Art. 10.** Não será permitido o uso dos uniformes: camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja BRANCA ou LARANJA, por coincidir com a cor da bola em jogo. Também não é permitido jogar sem calçados (descalço ou de sandálias).

**Art. 11.** Não será permitido o uso de raquetes sem cobertura (borracha).

§1º. A cor destas coberturas (borracha) deve ser preta ou vermelha.

§2º. As raquetes usadas no evento ficarão a cargo de cada atleta. A Comissão Organizadora não disponibilizará raquetes para os jogadores.

### CAPÍTULO III – DO SAQUE

**Art. 12.** A bola deve ser lançada para cima (16 cm no mínimo), da palma da mão livre na vertical e, na descida, deve ser batida de forma que ela toque primeiro no campo do sacador, passe sobre a rede sem tocá-la e toque no campo do recebedor.

**Art. 13.** O saque deve ser dado atrás da linha de fundo ou numa extensão imaginária desta.

**Art. 14.** Cada atleta tem direito a 2 (dois) saques, mudando sempre quando a soma dos pontos seja 2 (dois) ou seus múltiplos. Ex: 2 a 2 = 4; 6 a 6 = 12.

**Art. 15.** Com o placar em 10 a 10, a sequência de sacar e receber deve ser a mesma, mas cada atleta deve produzir somente um saque até o final do jogo.

**Art. 16.** O direito de sacar ou receber primeiro ou escolher o lado deve ser decidido no sorteio (ficha de duas cores), sendo que o atleta que começou a sacar no 1º Set começará recebendo no 2º Set e assim sucessivamente.

**Art. 17.** O sacador deverá sacar e retirar o braço da mão livre da frente da bola de modo que nada esteja entre a bola e o adversário a não ser a rede e suportes.

**Art. 18.** Se um atleta der um ou mais saques além dos dois de direito, a ordem será restabelecida assim que for notado, tendo o adversário que completar o múltiplo de dois. Em hipótese alguma haverá volta de pontos. Todos os pontos contados antes da descoberta do erro deverão ser confirmados.

## **CAPÍTULO IV – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

**Art. 19º** Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção dos jogos.

**Art. 20º** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

**Comissão Organizadora  
JICS 2022**