



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO, CULTURA, ESPORTES E DIVERSIDADE
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS
III JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES DO IFF – JICS IFF - 2022

REGULAMENTO ESPECÍFICO - FUTSAL
JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES
2022

CAMPOS DOS GOYTACAZES, RJ

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade, adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 2º A equipe representante de cada campus poderá inscrever até 12 (doze) atletas em condição de jogo e 01 (um) técnico.

§ 1º Se uma ou ambas as equipes comparecerem ao jogo sem o número mínimo de jogadores para iniciar a partida, será aceita inscrição de servidor do mesmo campus/polo que esteja participando de outras modalidades do evento, até 5 minutos antes do horário estipulado para o início do jogo. Esta inscrição será válida somente para esta ocasião e não se estende para os demais jogos do evento, visando apenas evitar a ocorrência de W x O.

§ 2º Se após o período estipulado no § 1º e antes do início do jogo os jogadores que estavam ausentes chegarem para a competição, a ação de inscrição do atleta com base no referido parágrafo automaticamente se torna anulada.

CAPÍTULO II – DOS JOGOS

Art. 3º Os jogos serão disputados em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos na fase classificatória.

Art. 4º As equipes deverão ser formadas para iniciar a partida com 5 (cinco) atletas em quadra, sendo 1 (um) obrigatoriamente o goleiro, e cotando com no máximo 12 (doze) jogadores por partida e até 15 (quinze) inscritos.

Art. 5º Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, ou comparecimento sem o número mínimo de 03 (três) atletas em condições de jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 01x00. Caso

nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

§ 1º Qualquer equipe inscrita que não comparecer aos jogos, ocasionando W.O., será automaticamente desclassificada do evento e todos os seus adversários receberão W.O. a favor, independentemente de já terem jogado contra a referida equipe.

Art. 6º Nas finais, serão 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com 5 (cinco) minutos de intervalo; além disso, as equipes terão o direito a um tempo técnico de 1 (um) minuto por tempo de jogo em todas as partidas.

Parágrafo único. O cronômetro só será parado nos seguintes casos: pedido de tempo solicitado pela equipe ou quando o árbitro julgar necessário.

Art. 7º Caso a partida permaneça empatada, será cobrada uma série de 3 (três) penalidades alternadamente até que se conheça o vencedor.

Parágrafo único. A cobrança de penalidades, como critério de desempate, será executada pelos participantes que estavam em quadra no final da partida, sendo vedada a repetição de cobrança pelo mesmo participante, antes que os demais atletas de sua equipe tenham cobrado a penalidade, inclusive o goleiro.

Art. 8º As equipes poderão cometer, em cada período da partida, até 4 (quatro) faltas acumulativas com direito a formação de barreira de atletas. A partir da 5ª falta acumulativa ocorrendo infração, punível com tiro livre direto, na meia quadra da equipe infratora, no espaço entre a marca de 10 (dez) metros e a linha da área penal, o jogador que for executar o tiro livre poderá optar pela permanência da bola no local da infração ou colocá-la na marca indicada dos 10 (dez) metros. Quando o jogador optar em cobrar do local da infração, nenhum jogador, exceto o goleiro defensor, poderá ficar dentro da área penal da equipe infratora.

Art. 9º Os cartões amarelos serão cumulativos durante a competição, e o servidor- atleta que receber 2 (dois) cartões amarelos será suspenso do próximo jogo.

Art. 10º Ao receber 1 (um) cartão vermelho, o atleta estará automaticamente suspenso da próxima partida e ficará sujeito à decisão da CJD.

Art. 11º No banco de reservas só poderão ficar atletas inscritos na partida, bem como técnico, e o auxiliar técnico, previamente identificados, os quais também estarão sujeitos às penalidades.

Art. 12º O equipamento dos jogadores deve seguir obrigatoriamente um padrão de cores (camisas, calções e meiões padronizados). É recomendada a utilização de calção curto, meias de cano longo, caneleiras, tênis com solado e revestimento lateral de borracha ou material similar, ficando terminantemente proibido o uso de sapatos com solado de couro ou que contenham travas. Dos itens citados anteriormente, apenas as meias de cano longo (meiões) são de uso obrigatório e devem ser padronizados em cores. Em caso de utilização, as caneleiras deverão estar completamente cobertas pelas meias e serem confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao jogador (borracha, plástico, poliuretano ou material similar).

Art. 13º É vedado ao jogador o uso de qualquer objeto reputado pelo árbitro como perigoso ou nocivo à prática do desporto. O árbitro exigirá a remoção de qualquer objeto que, a seu critério, possa molestar ou causar dano ao adversário ou a si próprio. Não poderão usar piercing, brincos, pulseiras, cordões, colares, anéis ou alianças. Não sendo obedecido em sua determinação, aplicará o cartão amarelo ao mesmo.

Parágrafo único: O técnico e o auxiliar técnico deverão ser obrigatoriamente servidores do IFFluminense.

CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE COMPETIÇÃO, PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Art. 14º A contagem de pontos será a seguinte:

- I. Vitória – 03 pontos
- II. Empate - 01 ponto
- III. Derrota – 00 pontos

Art. 15º Na Fase final, no caso de duas equipes terminarem com o mesmo número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- I. Confronto direto
- II. Melhor saldo de gols
- III. Maior número de gols marcados
- IV. Menor número de gols sofridos
- V. Menor número de cartões vermelhos
- VI. Menor número de cartões amarelos
- VII. Sorteio

CAPÍTULO IV – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 16º Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção dos jogos.

Art. 17º Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Comissão Organizadora

JICS 2022