



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE  
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO, CULTURA, ESPORTES E DIVERSIDADE  
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS  
III JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES DO IFF – JICS IFF - 2022

**REGULAMENTO ESPECÍFICO – BEACH TENNIS**  
**JOGOS INTERCAMPI DOS SERVIDORES**  
**2022**

CAMPOS DOS GOYTACAZES, RJ

## CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**Art. 1º** - O regulamento seguirá como base o Código Internacional sancionado pela ITF Beach Tennis, salvo o estabelecido neste regulamento.

**Art. 2º** - Todo o atleta ao realizar a sua inscrição no torneio, declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e normas oficiais, atesta que está apto a participar do torneio e assegura ter condições físicas e psicológicas, sendo responsável pelos atos ou consequências da sua participação no torneio.

**Art. 3º** - As categorias serão abertas com formação de duplas mistas através de sorteio.

**Art. 4º** - O sorteio das chaves dos torneios será de responsabilidade da Organização do Evento e será divulgado antes do início da etapa.

**Art. 5º** - Distribuição de Duplas nas chaves de acordo com o número de inscritos:

§ 1º 6 duplas: 2 grupos de 3 duplas

§ 2º 7 duplas: 2 grupos (1 grupo de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

§ 3º 8 duplas: 2 grupos de 4 duplas

§ 4º 9 duplas: 3 grupos de 3 duplas

§ 5º 10 duplas: 3 grupos (2 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

§ 6º 11 duplas: 3 grupos (1 grupo de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)

§ 7º 12 duplas: 4 grupos de 3 duplas

§ 8º 13 duplas: 4 grupos (3 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)

§ 9º 14 duplas: 4 grupos (2 grupos de 4 duplas e 2 grupos de 3 duplas)

§ 10º 15 duplas: 4 grupos (4 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 3 duplas)

§ 11º 16 duplas: 4 grupos (4 grupos de 4 duplas)

## CAPÍTULO II – DOS JOGOS

**Art. 6º** - Os jogos serão realizados a partir das 08 h, Arena Saldanha Beach Tennis.

**Art. 7º** - Os jogos serão organizados no sistema de grupos, onde todas as duplas do mesmo grupo jogam entre si, sempre classificando 2 duplas. A ordem dos jogos será confirmada pela comissão técnica antes do início da etapa.

**Art. 8º**- Os jogos serão chamados pela “Mesa de Arbitragem”, através de sistema de som, e todos os atletas inscritos deverão confirmar a sua presença no local. Haverá tolerância de 10 minutos para a apresentação do atleta em quadra, a partida da chamada do jogo. Será declarado perdedor o atleta que não se apresentar na quadra após esse período de tolerância. Não havendo o comparecimento, ambos serão declarados perdedores por WO.

**Art. 9º**- O tempo de aquecimento não poderá ultrapassar os 5 minutos.

**Art. 10º**- A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1 minuto e 30 segundos. –

**Art. 11º**- Não é permitido receber instruções na quadra, ou fora dela, em nenhum momento durante a partida.

**Art. 12º**- O período mínimo de descanso para a próxima partida de um atleta disputando mais de um jogo no mesmo dia, será de: - 5 minutos, em disputa de fase de grupos. - 15 minutos entre a fase de grupos e eliminatórias;

**Art. 13º**- Atendimento Médico Os atletas poderão receber atendimento de fisioterapeutas ou médicos durante 3 minutos e por no máximo 1min e 30seg nas viradas de lado, ficando restrito a, no máximo, 3 atendimentos por partida. No caso da necessidade de mais atendimentos, a dupla será desclassificada por falta de condicionamento físico;

**Art. 14º**- Acidentes durante a partida for ocasionada por objetos pontiagudos, pedras ou outros detritos encontrados na areia da quadra ou no local de realização, ele terá um tempo maior, mas limitado em 20 minutos para sua recuperação e atendimento médico, mas se mesmo assim permanecer impossibilitado para prática do esporte, a dupla será eliminada do torneio;

**Art. 15º** - Desistência e W.O.

§ 1º. Nos casos de desistência de alguma dupla, serão computados aos sets os games faltantes para término do jogo. Por exemplo: uma dupla está ganhando por 2/1 e o outro desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x1. Neste caso o vencedor acrescentará os games que faltariam para término do set paralisado.

§ 2º. O W.O elimina a dupla na fase de grupos zerando todos os seus resultados.

### **CAPÍTULO III – DO SISTEMA DE COMPETIÇÃO, PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO**

**Art. 8º** - Sistema de Disputa Fase de Grupos:

§ 1º. Set - Um set de 6 games; havendo empate em 5-5, o jogo vai a 7; havendo empate em 6-6, joga-se um tie-break (até 7 pontos).

§ 2º. No tie-break, caso haja empate em 6-6, vai a 8, e assim sucessivamente até que se obtenha uma vitória por dois pontos de diferença.

**Art. 9º - Fase Eliminatória (até as Semifinais)**

§ 1º. Após a disputa da fase de grupos, as duas duplas melhores colocadas em cada grupo, se classificam para fase eliminatória. Essa fase é mata - mata, a dupla que perder estará eliminada.

§ 2º. Set: Um set até 6 games, havendo empate em 5-5, o jogo vai a 7; havendo empate em 6-6, joga-se um tie-break (até 7 pontos).

§ 3º. No tie-break, caso haja empate em 6-6, vai a 8, e assim sucessivamente até que se obtenha uma vitória por dois pontos de diferença.

**Art. 10º - Fase Eliminatória (Final)**

§ 1º. No jogo final, será adotado sets de 8 games. Havendo empate em 7-7, o jogo vai até 9; havendo empate em 8-8, joga-se um tie-break (até 7 pontos).

§ 2º. No tie-break, caso haja empate em 6-6, vai a 8, e assim sucessivamente até que se obtenha uma vitória por dois pontos de diferença.

**Art. 11º - Critério de Desempate na Fase de Grupos**

§ 1º. No caso de empate na pontuação da fase de grupos, a definição das posições dentro do grupo, será determinada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

1º Critério - Número de vitórias

2º Critério - Saldo de games

3º Critério – Soma de games ganhos

4º Critério – Confronto direto

5º Critério – Sorteio

**Parágrafo único.** Caso na fase de grupos esteja previsto que os melhores resultados (de todas as duplas, entre grupos), passem diretamente para uma das fases finais, utilizaremos o sistema\*Game Average.

Divide-se os games vencidos pelos games perdidos em todos os sets na fase de grupo;

Em seguida soma-se os resultados da divisão dos games;

A soma desses resultados deverá ser dividida pelo número de jogos realizados no grupo.

## CAPÍTULO IV – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

## **Art. 12º - Arbitragem**

§ 1º. A programação de jogos, horários e informações sobre a etapa é de inteira responsabilidade do árbitro geral e da direção do torneio, e deverá estar disponibilizada antes do início da etapa;

§ 2º. A arbitragem do torneio ficará a cargo de um árbitro geral, podendo este ser assessorado por árbitros auxiliares ou não;

§ 3º. O árbitro geral poderá designar auxiliares para exercer a função de árbitros de cadeira, e juízes de linha, porém deverão ter conhecimento das regras;

§ 4º. Durante a realização do campeonato, o árbitro geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e têm entre suas atribuições o direito de intervir (estando ou não dentro da quadra) em qualquer parda que achar necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta;

§ 5º. O nome do árbitro geral será divulgado nas informações da etapa e pelo locutor oficial do evento;

§ 6º. Somente cabe ao Árbitro Geral alterar a programação de jogos durante o torneio. Em nenhuma hipótese os atletas poderão remarcar, por conta própria, horários já divulgados de seus jogos.

## **Art. 13º - Roupas e Acessórios**

§ 1º. Masculino: obrigatório uso de camiseta e bermuda. Não é permitido o uso de sunga.

§ 2º. Feminino: é permitido o uso de “top” e bermuda ou saia. Não é permitido o uso de biquíni, tanto a parte superior e/ou inferior.

**Parágrafo único.** O não cumprimento dos itens acima, pode acarretar punição do atleta, pelo árbitro geral do torneio.

## **Art. 14º - Casos Omissos**

**Parágrafo único.** Os casos omissos e não previstos neste regulamento, serão resolvidos pelo Árbitro Geral com prévia consulta aos organizadores do torneio.

**Comissão Organizadora**

**JICS 2022**