

**PROJETO PEDAGÓGICO DO CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA
NA MODALIDADE SUBSEQUENTE AO ENSINO MÉDIO DO CAMPUS MACAÉ**

2º MÓDULO

DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA
ALGORITMO E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO II	80 h/a

EMENTA
Comandos gerais da linguagem de programação em C; desenvolvimento de programas utilizando estruturas de controle de fluxo (seleção/repetição); estruturas de dados básicas (vetores, matrizes, registros); modularização (funções); prática em laboratório.

OBJETIVOS
<ul style="list-style-type: none">• Tornar o aluno apto a desenvolver programas em linguagem de programação em C, utilizando técnicas estruturadas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
<ol style="list-style-type: none">1. Estruturas de Controle de Fluxo<ol style="list-style-type: none">1.1 Estrutura Sequencial.1.2 Estruturas de Seleção (Simples, Composta, Encadeada).1.3 Estruturas de Repetição (teste no início, teste no final e com variável de controle).2. Estruturas de Dados<ol style="list-style-type: none">2.1 Variáveis Compostas Unidimensionais e Multidimensionais.2.2 Registros e conjunto de registros.3. Modularização<ol style="list-style-type: none">3.1 Funções: declaração e manipulação.3.2 Escopo de Variáveis (globais e locais).3.3 Passagem de parâmetros por valor e por referência.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS
CELES, Waldemar et al, Introdução a Estrutura de Dados – com técnicas de programação em C, editora Campus, 2004. MANZANO, Jose Augusto N. G. Estudo dirigido de Linguagem C. 17ª edição, 2013. MIZRAHI, Victorine Viviane, Treinamento em Linguagem C, 2a ed., ed. Pearson Prentice Hall, 2008. HOLZNER, Steven; The Peter Norton Computing Group, Programando em C++: um guia prático para a programação profissional, editora Campus, 1993. KERNIGHAM, Brian W., C: uma linguagem de programação, editora Campus, 1996. SCHILDT, Herbert, C: Completo e Total, 3a ed., ed. Makron Books., 1997

SOFTWARE DE APOIO
Ambiente integrado para desenvolvimento de programas na linguagem de programação C (Codeblocks ou similares).