

INSTITUTO FEDERAL FLUMINENSE – CAMPUS ITAPERUNA
Projeto de Iniciação Tecnológica Maleta de Ferramentas 4.0

CHAMADA DE SELEÇÃO DE BOLSISTA DO ENSINO MÉDIO
PROGRAMA DE INICIAÇÃO TECNOLÓGICA – EDITAL 03/2020 (IFES)

A coordenação do Projeto de Iniciação Tecnológica **Maleta de Ferramentas 4.0**, selecionado na Chamada Pública 03/2020 do IFES, torna público por meio desta Chamada as normas para o processo de inscrição e seleção de estudantes do Ensino Médio/Técnico para atuar no projeto como voluntários. O projeto **Maleta de Ferramentas 4.0** é um projeto de Iniciação Tecnológica que tem como objetivo principal difundir os conhecimentos relacionados à Economia 4.0 a estudantes dos anos finais do Ensino Fundamental do Município de Natividade/RJ. O projeto prevê oficinas de Robótica, Pensamento Computacional e Programação e Gestão de Projetos. As ações dos estudantes selecionados incluem atuação como monitores destas temáticas, auxiliando os instrutores já selecionados pelo projeto.

1. VAGAS

A presente chamada oferece **2 vagas** de 8h/semanais **para estudantes voluntários**, com possibilidade futura de recebimento de bolsa no valor mensal de R\$ 161,00. O período de participação no projeto é de 01 de abril de 2022 a 31 de dezembro de 2022.

2. REQUISITOS

Estará apto a realizar a inscrição o candidato que preencher os seguintes requisitos:

- a) Ser aluno regularmente matriculado em algum curso Técnico Integrado ao Ensino Médio do Instituto Federal Fluminense – Campus Itaperuna;
- b) Ter disponibilidade de 08 (oito) horas semanais para dedicar-se às atividades do projeto;
- c) Ter disponibilidade para apresentar trabalhos e desenvolver atividades em cidades vizinhas ao campus;
- d) Não exercer nenhuma outra atividade remunerada.

3. DAS FUNÇÕES

As atividades do/a estudante voluntário(a) e seus objetivos incluem:

- Participar de oficinas de capacitação nos temas do projeto, seja ministrada pela equipe ou outras formas, como cursos online, webinars etc.;
- Estudar as diretrizes do projeto e seus objetivos para um melhor andamento das atividades;
- Participar do planejamento das oficinas e reuniões de orientações com os membros da equipe;
- Auxiliar na semana de acolhimento dos alunos;
- Organizar o ambiente de trabalho e preparar os materiais necessários para as oficinas do projeto;
- Prestar assistência aos instrutores durante as oficinas;
- Elaborar relatórios sobre as atividades desenvolvidas.

4. INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser realizadas via Google Forms, pelo link: <https://forms.gle/8jad6LMy5GjPtNzZA> no período de 18 a 25 de março de 2022. A seleção será realizada com base nas respostas obtidas pelo formulário, entrevistas e

uma prova de desempenho didático que tenha como conteúdo Robótica básica, Modelagem 3D ou Programação em blocos, de preferência utilizando alguma ferramenta, como TinkerCAD etc., em dia e horário a ser definido e informado por e-mail aos candidatos.

5. SELEÇÃO

A seleção de candidatos será realizada pelo coordenador do projeto, de acordo com os seguintes critérios e instrumentos:

- ANÁLISE DE CURRÍCULO (formulário preenchido no Google Forms) - 20 pontos.

- Análise do Coeficiente de Rendimento (CR), no valor de 10 pontos (será observado o somatório das médias semestrais, caso seja estudante do 1º ano e coeficiente de rendimento CR, no caso de alunos do 2º ou 3º anos) e análise das justificativas de interesse em participação no projeto, no valor de 10 pontos.

- ENTREVISTA – 50 pontos.

- Nesta etapa, através de contato via e-mail entre coordenador e candidato, será definido um horário e local para entrevista. O objetivo é conhecer um pouco mais do perfil do estudante, suas expectativas com o projeto e interesses de atuação.

- DESEMPENHO DIDÁTICO – 30 pontos.

- O candidato deverá gravar uma aula de 15 a 20 minutos sobre um dos temas a seguir: Programação em blocos; Robótica básica ou modelagem 3D no Tinkercad. Os temas e o e-mail para envio do link do vídeo serão discutidos com o candidato na entrevista. O objetivo desta etapa é verificar a oralidade e apresentação do aluno. O objetivo desta etapa é verificar a oralidade e apresentação do aluno.

7. RESULTADOS

Os resultados parcial e final serão divulgados para o e-mail indicado pelo(a) candidato(a) na inscrição.

8. PERÍODO DE ATUAÇÃO NO PROJETO

O período de atuação dos estudantes no projeto é de 9 meses, podendo ser interrompida a qualquer momento pelo coordenador do projeto, caso o desempenho do bolsista não atenda às necessidades das atividades descritas no item 3 desta Chamada.

Itaperuna, 17 de março de 2022.

Marcos Felipe Santos Rabelo

marcos.rabelo@iff.edu.br

Coordenador do Projeto Maleta de Ferramentas 4.0

Orlando Pereira Afonso Junior

ojunior@iff.edu.br

Professor Voluntário do Projeto Maleta de Ferramentas 4.0